



WORLD OF LEADERS


eVersim

INHALTSVERZEICHNIS

I) Zusammenfassung.....	4
II) Spiel starten.....	5
Konto erstellen.....	5
Konto erstellen.....	5
Download und Insatllation des Spiel.....	6
Charakter erstellen.....	7
Charakter auswählen.....	7
Eigenschaften des Charakters.....	9
III) Grundsätze des Spiels.....	11
Echtzeituniversum.....	11
Rundenbasiertes Spiel	11
Beliebtheit und Ruf.....	11
IV) Benutzeroberfläche.....	14
Bildschirm.....	14
Persönliches Datenblatt.....	15
V) Detaillierte Menübeschreibung.....	16
Dienstreisen und Terminplanung.....	16
Die Karte.....	16
Terminplanung.....	17
Aktion in einer Stadt auswählen.....	18
Die Medien als Informationsquelle.....	20
Agentur World Press (AWP).....	20
Zeitungen.....	20
Kalender für Events und Festlichkeiten.....	20
Nachrichten.....	21
Threads.....	21
Kontakte.....	22
Filter	23
Meinungsäußerung.....	25
Erstellen.....	25
Erstellungs-Tool	26
Grundsätze, Ziele und Folgen.....	26
Technische Beschreibung des Tools.....	28
Multiple-Choice-Fragen erstellen.....	34
Spezifische Aktionen der Politiker.....	36
Die politische Partei.....	36
Der Bürgermeister.....	38
Der Parlamentarier.....	40
Der Minister.....	40
Der Staatschef.....	42
Informationsmenüs.....	42
Nation.....	42
Zusammenfassung vorheriger Runden.....	42
VI) Detaillierte Beschreibung der Wahlen.....	43

Die Wahlberechnung.....	43
Stimmen bei einer allgemeinen Wahl.....	43
Stimmen bei einer gruppeninternen Wahl.....	43
Regeln der Mandatskumulierung.....	44
Die unterschiedlichen Wahlverfahren.....	44
VII) Szenarien und Aufstände.....	46
Die Szenarien.....	46
Die Aufstände.....	46



I) Zusammenfassung

World of Leaders ist ein Massively-Multiplayer-Online-Spiel. Die Spieler schlüpfen dort in die Rolle der Politiker, Künstler und Journalisten unserer Welt von heute. Ihr Ziel ist es, den größtmöglichen Einfluss zu erzielen und Karriere zu machen. Sie können z. B. der berühmteste Sänger oder Staatschef des Landes werden.

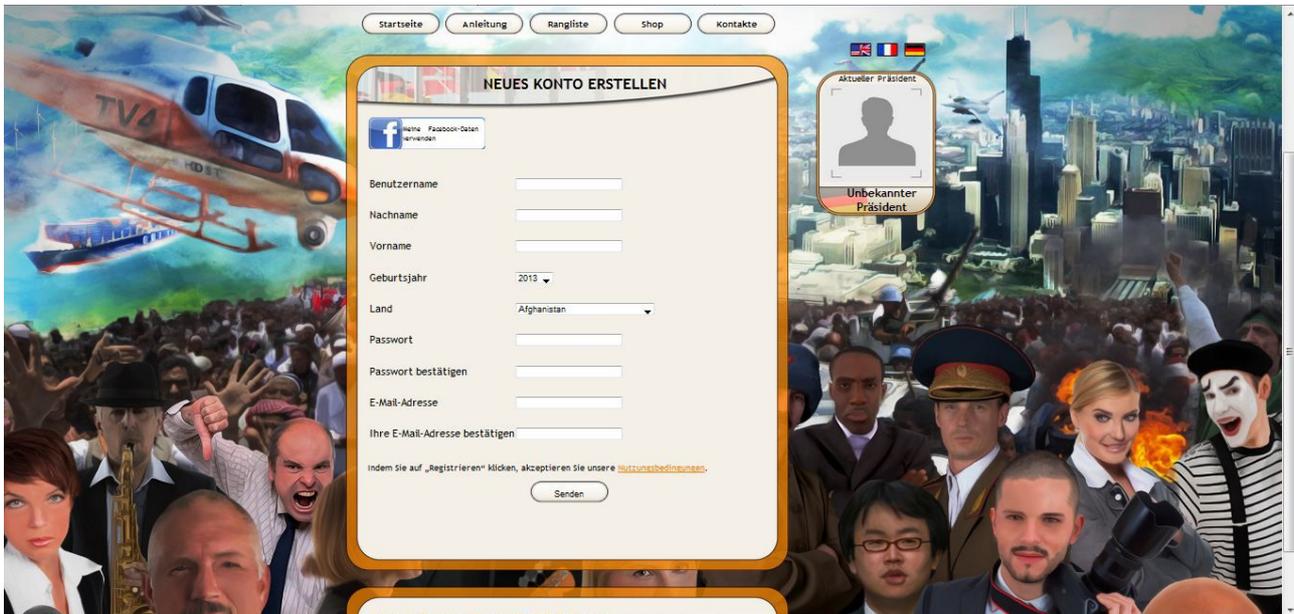
Das Spiel läuft in Echtzeit. Die Spieler haben jeden Tag die Möglichkeit, in das Spiel einzugreifen, um ihre Dienstreisen zu planen, ihre Budgets zu verwalten, Kontakte zu knüpfen und ihr Netzwerk auszubauen, Erklärungen abzugeben, Artikel zu schreiben und Events zu veranstalten. Diese Events sind freie Kreationen, bei denen Texte, Musik, Fotos und Videos, insbesondere Aufnahmen mit der eigenen Webcam vorgestellt werden können.

Ein Abstimmungssystem ermöglicht die Bewertung der Beliebtheit der Kreationen, die Politiker zu wählen und die von den Spielern selbst vorgeschlagenen Gesetzesvorlagen zu validieren. Diese Projekte wirken sich auf die wirtschaftlichen, sozialen und politischen Daten und dementsprechend auf die Reaktionen des Volkes und der sozialen Gruppierungen aus, die von der künstlichen Intelligenz gesteuert werden. Durch gute Allianzen und gute Überzeugungsarbeit können die Spieler somit die Welt entsprechend ihren Vorstellungen verändern.

WORLD OF LEADERS

II) Spiel starten

Konto erstellen



WORLD OF LEADERS

Konto erstellen

Zu Beginn des Spiels müssen Sie ein Konto erstellen, um sich mit der Welt von *World of Leaders* verbinden zu können.

Um ein Konto zu erstellen, klicken sie auf "Ich habe kein Konto"

Download und Insatllation des Spiel

Um das Spiel herunterzuladen und auf Ihrem Rechner zu installieren, klicken Sie auf den

Download-Link in der E-Mail, die Ihnen zur Bestätigung des Kauf gesendet wurde.

Bestätigen Sie anschließend die Download-Einladung der Installationsdatei. Führen Sie nach dem Download die Datei aus, indem Sie darauf doppelklicken. Das Spiel wird daraufhin installiert.

Zu Beginn der Installation müssen Sie Ihre Sprache wählen und die Lizenzvereinbarung annehmen. Nach der Installation wird eine Verknüpfung des Spiel auf Ihrem Desktop angelegt. Sie können das Spiel über diese Verknüpfung oder über das Start-Menü starten. Geben Sie zu Beginn des Spiels Ihren Benutzernamen und Ihr Passwort ein.



Charakter erstellen

Charakter auswählen



Zu Beginn des Spiels müssen Sie Ihren Charakter aus drei Kategorien auswählen: Der Politiker, der Künstler und der Journalist.

Hier finden Sie die jeweilige Beschreibung:

- **Der Politiker** : Er kann sich im Laufe seiner Karriere weiterentwickeln und Bürgermeister, Abgeordneter, Minister und selbst Staatschef werden. Im Rahmen seiner Partei kann er Mitglied des Politbüros, Fraktionschef im Parlament oder Parteivorsitzender werden. Als Politiker muss er reisen und sich an öffentlichen Orten zeigen, um auf sich aufmerksam zu machen. Er kann auch Events veranstalten, bei denen er seine Ideen vorbringt. All dies trägt dazu bei, seinen Ruf und seine Beliebtheit zu steigern, was im Rahmen von Wahlen von Vorteil ist.
Als Bürgermeister kann er seine Gemeinde detailliert verwalten (Steuerwesen, Haushalt, Personal, Bauvorhaben), Veranstaltungen planen und auf die Tagesordnungen eingehen. Als Abgeordneter oder Minister kann er sich auch am Entwurf einer neuen Gesellschaft beteiligen, indem er im Parlament seine Stimme abgibt und seine eigenen Gesetzesentwürfe vorlegt. Sein Erfolg hängt dabei stark von der Entwicklung seines Beziehungsnetzwerks und von seinen Allianzstrategien ab.

- **Der Künstler** : Um Karriere zu machen muss der Künstler durch das Land ziehen und an Vorstellungen teilnehmen, um auf sich aufmerksam zu machen und sich zu bereichern. Er kann seine Gewinne reinvestieren und Hallen anmieten, um den anderen Spielern seine persönlichen Kreationen - ob schriftlich oder audiovisuell - zu präsentieren.

Mit zunehmender Kunstler ist ein Bürger wie jeder andere und nimmt am Leben der Nation teil: Er wählt und kann seine Meinung zur aktuellen Politik äußern. Je größer seine Aura, desto höher ist der Einfluss auf die Gesellschaft durch seine Parteinahmen. Es gibt unterschiedliche Künstler: Ob Sie nun Schriftsteller, Dichter, Sänger, Musiker, Comedian, Imitator, Infografiker oder Cineast sind ... zögern Sie nicht, uns Ihr Talent zu zeigen!

- **Der Journalist** : Er kommentiert, informiert, jedoch vor allem analysiert und untersucht alles, was sich in der Welt von World of Leaders ereignet. Es obliegt ihm, neue Talente ausfindig zu machen und zu entdecken, die Großen der Welt zu interviewen und seine eigenen Wahrheiten über die Projekte oder Personen zu bekräftigen, die Einfluss auf die Gesellschaft haben. Die Wahl seiner Zeitung ist von entscheidender Bedeutung: Allgemeine Zeitung, Investigationsblatt, Fachzeitung oder politisch stark motiviert.

Die am häufigsten gelesenen Journalisten werden berühmt, wodurch ihre Meinung bei der Entscheidungsfindung der Gemeinschaft, nämlich bei Wahlen, Gewicht hat. Zu guter Letzt erweist sich die Rolle des Journalisten als grundlegend bei der Ausarbeitung einer effizienten Mehrpersonenstrategie.

WORLD OF LEADERS

Sie haben die Möglichkeit, mehrere Charaktere zu erstellen, indem Sie zu diesem Startmenü zurückkehren (das Spiel verlassen oder ein neues Spiel starten).

Eigenschaften des Charakters



Nachdem Sie Ihren Charakter ausgewählt haben, müssen Sie über diesen Bildschirm seine Eigenschaften bestimmen.

1. Geben Sie Vor- und Nachname und gegebenenfalls Leitspruch und Geschlecht ein.
2. Wahl des Wohnortes: Die Weltkarte wird auf Ihr Land zentriert angezeigt. Sie sind nicht verpflichtet, eine Stadt Ihres Landes auszuwählen. In anderen Ländern können Sie jedoch auf andere Spieler treffen, die nicht Ihre Sprache sprechen. Gewisse Länder sind möglicherweise auch nur selten von Spielern ausgewählt.
Wichtig: Als Politiker werden Sie direkt zum Bürgermeister der ausgewählten Stadt ernannt, wenn diese nicht bereits von einem anderen Politiker ausgewählt wurde. Sollte dies nicht der Fall sein, so müssen Sie bei den nächsten Gemeindewahlen versuchen, anstelle des amtierenden Bürgermeisters gewählt zu werden. Es ist aus strategischer Sicht interessanter, eine große Stadt zu führen, da sich dies schneller auf Ihren Ruf auswirken kann. Da größere Städte jedoch gefragter sind, ist es besser, Bürgermeister einer kleinen Stadt zu sein, statt einfacher Politiker in einer großen Stadt. Die Entscheidung liegt demnach bei Ihnen.
3. Wahl des Avatars für Ihren Charakter Hier haben Sie drei Optionen: Sie können ein Foto aus unserer vorhandenen Foto-Datenbank wählen, eine Datei von Ihrem Rechner importieren oder ein Foto von Ihnen mit Ihrer Webcam schießen (verwenden Sie die Schaltfläche „Foto“ und bestätigen Sie anschließend den Vorgang).

4. Berufliche Optionen für den ausgewählten Charakter

- Für den Politiker müssen Sie Ihre politische Neigung auswählen. Dies ist nicht obligatorisch: Wenn Sie diese Angabe auslassen, gilt dies als „unpolitisch“
- Für den Künstler müssen Sie Ihr künstlerisches Hauptgebiet auswählen. Wenn Sie das gewünschte Gebiet nicht in der Liste finden, wählen Sie die Optionen, die diesem am nächsten kommt.
- Für den Journalisten müssen Sie die Zeitung auswählen, für die Sie arbeiten wollen. Einige Zeitungen sind politisch geprägt, während andere allgemeine Informationsblätter oder Fachzeitungen sind. Die Entscheidung liegt bei Ihnen, unter Berücksichtigung Ihrer Empfindlichkeit.

5. In diesem Abschnitt können Sie Ihre Vorlieben und Neigungen zu verschiedenen vordefinierten Themen auswählen.

Sobald die Auswahl vorgenommen wurde, klicken Sie auf „Bestätigen“, um das Spiel zu starten.



III) Grundsätze des Spiels

Echtzeituniversum

Wie viele andere Spiele im Internet, so funktioniert auch World of Leaders in einem fortwährenden Universum, d. h., dass es niemals ruht. Die Spieler können nach Belieben und selbst nach mehreren Tagen Abwesenheit in die Partie einsteigen, ohne dass die anderen Spieler unbedingt angemeldet sein müssen.

Das Spiel läuft in Echtzeit im gleichen Tempo wie die Realität. Das Datum im Spiel entspricht dem Echtzeitdatum.

Rundenbasiertes Spiel

Das Spiel funktioniert rundenbasiert: Der Spieleserver berechnet die Entwicklung der teilnehmenden Parteien gemäß den Anweisungen der Spieler nur einmal alle 24 Stunden und immer zur gleichen Uhrzeit.

Vor dieser Berechnung haben die Spieler somit die Möglichkeit, ihre Aktionen für den laufenden Tag zu ergänzen oder zu ändern. Nach dieser Berechnung entdecken die Spieler eine neue Situation und können zum Beispiel mit ihrer neuen Tagesplanung beginnen.

Beliebtheit und Ruf

Zwei Variablen ermöglichen es Ihnen, Ihre Entwicklung und die der anderen Spielcharaktere zu verfolgen sowie ihr Niveau zu vergleichen. Hierbei handelt es sich um die Beliebtheit und den Ruf. Diese beiden Variablen wirken sich außerdem auf die Berechnung eines Wahlsiegs aus. Sie haben daher eine grundlegende Bedeutung. Der Punktestand eines Charakters ist die Gesamtsumme aller Ergebnisse aus der Multiplikation seiner Beliebtheit mit dem seit Beginn des Spiels erspielten Ruf.

1. Der **Ruf** misst, inwiefern Ihr Charakter bei der Bevölkerung (simuliert durch die KI) und den Spielern bekannt ist. Dies wird in Prozent angezeigt. Bei 100 % ist der Charakter bei allen Einwohnern des Landes bekannt. Zu Beginn des Spiels beträgt der Ruf 0 %.

2. Die Berechnung des Rufs umfasst:

- den Ruf bei der Bevölkerung, der aus den im Rahmen der Dienstreisen Ihres Charakters durchgeführten Aktionen, den Aktionen zur Verwaltung der Gemeinde (falls Bürgermeister), der eingereichten und verabschiedeten Gesetzesentwürfe (falls Minister oder Staatschef) und der Kreationen (in diesem Fall hängt der Ruf insbesondere von der Größe der Vorführung ab) hervorgeht;
- den Ruf bei anderen Spielern, berechnet anhand der Anzahl von Charakteren, die sich an den Kreationen Ihres Charakters interessieren, jedoch auch anhand der Anzahl von Kreationen, an denen Ihr Charakter interessiert war;
- den Ruf Ihres Netzwerks offizieller Kontakte, d. h. den durchschnittlichen Ruf jedes Ihrer bestätigten Freunde;
- den Ruf Ihres Ehepartners, falls Ihr Charakter im Spiel verheiratet ist;
- den Ruf Ihres Paten/Ihrer Patin und Patenkind/Ihrer Patenkindern, falls zutreffend.

Der Ruf verringert sich jeden Tag. Sie müssen daher aktiv bleiben, um ihn zu pflegen und zu entwickeln.

Es werden verschiedene Rufarten unterschieden: lokal (in der jeweiligen Stadt), regional, national und weltweit. Der in der aktuellen Bezeichnung im Charakterfenster angezeigte Ruf entspricht dem nationalen Ruf.

3. Die **Beliebtheit** misst, inwiefern Ihr Charakter von denjenigen gemocht wird, die ihn kennen. Dies wird in Prozent angezeigt. Dieser Beliebtheitsgrad beträgt zu Spielbeginn 50 %. Dies bedeutet, dass Sie gegenüber anderen neutral sind. Bei 0 % werden Sie gehasst, bei 100 % werden Sie geliebt.

Die Berechnung der Beliebtheit umfasst ähnliche Elemente wie die Berechnung des Rufs, nämlich:

- die Beliebtheit bei der Bevölkerung, die aus den im Rahmen der Dienstreisen Ihres Charakters durchgeführten Aktionen, den Aktionen zur Verwaltung der Gemeinde (falls Bürgermeister) und der eingereichten und verabschiedeten Gesetzesentwürfe (falls Minister oder Staatschef) hervorgeht.
- die Beliebtheit bei den anderen Spielern, berechnet anhand der Abstimmungen („Gefällt mir“-/„Gefällt mir nicht“-Angaben) der Kreationen Ihres Charakters durch andere Charaktere;
- die Beliebtheit Ihres Netzwerks offizieller Kontakte, d. h. die durchschnittliche Beliebtheit jedes Ihrer bestätigten Freunde;

- Die Beliebtheit Ihres Ehepartner, falls Ihr Charakter im Spiel verheiratet ist.

Wie der Ruf, so verringert sich auch die Beliebtheit jeden Tag bis auf 50 %, wenn sie mehr als 50 % betrug. Man unterscheidet auf die gleiche Weise unterschiedliche Beliebtheitsgrade: lokal, regional, national und weltweit. In der aktuellen Bezeichnung im Charakterfenster wird die nationale Beliebtheit angezeigt.



IV) Benutzeroberfläche

Bildschirm



1) Persönliches Datenblatt

2) Verzeichnisseiste

Diese umfasst die Schaltfläche „Übergeordneter Ordner“, über die Sie zum übergeordneten Verzeichnis gelangen, die Schaltfläche „Startseite“, über die Sie zum Startmenü gelangen, und die Schaltflächen für das derzeit ausgewählte Verzeichnis.

3) Heutiges Datum

4) Menü-Schaltflächen

Die angezeigten Schaltflächen sind (in der angezeigten Reihenfolge):

- Terminplanung / Medien / Nachrichten / Meine Bekanntmachungen / Rathaus (nur für Bürgermeister) / Politische Partei (nur für Politiker) / Parlament / Regierung / Nation / Zusammenfassung der vorherigen Runden

Persönliches Datenblatt



1. **Meine Charaktere**

Über diese Schaltfläche können Sie auf alle Ihre Charaktere zugreifen und von einem Charakter zum anderen wechseln.

2. **Optionen / Handbuch / Mitwirkende / Verlassen**

Um das Spiel zu verlassen, das Handbuch zu laden, die Mitwirkenden am Spiel anzuzeigen oder Grafik und Ton einzustellen..

3. **Foto und Name des Charakters**

Wenn Sie hierauf klicken, öffnet sich das detaillierte Eigenschaftsfenster des Charakters.

4. **Beliebtheitsgrad**

Wenn Sie hierauf klicken, öffnet sich das detaillierte Fenster mit dem Beliebtheitsgrad.

5. **Ruf**

Wenn Sie hierauf klicken, öffnet sich das detaillierte Fenster mit dem Ruf Ihres Charakters.

6. **Politische Neigung, falls vorhanden**

7. **Funktion(en) des Charakters**

Bei einem Politiker unterscheidet man den Beruf (Politiker, Bürgermeister, Abgeordneter, ...) und die Funktion im Rahmen seiner politischen Partei (Mitglied, Mitglied des Politbüros, Vorsitzender).

8. **Budget**

Wenn Sie hierauf klicken, öffnet sich ein Fenster, über das Sie Credits kaufen oder bereits gekaufte Credits auf das Konto des Charakters überweisen können. Der Kauf von Credits ist auch über die Spiele-Website möglich.

V) Detaillierte Menübeschreibung

Dienstreisen und Terminplanung

Hier können Sie Ihre Dienstreisen und Aktionen planen. Diese wirken sich auf Ihre Beliebtheit und Ihren Ruf aus und erlauben es Ihnen, neue Events anzuzeigen und neue Kontakte zu knüpfen.

Die Karte



Die Karte wird quasi im Vollbild angezeigt. Um den Kartenausschnitt zu verkleinern oder zu vergrößern, verwenden Sie das Mausrad oder die Tasten „Bild auf“/„Bild ab“. Um zu scrollen, bewegen Sie die Maus, während Sie die rechte Maustaste gedrückt halten, oder verwenden Sie die Pfeiltasten Ihrer Tastatur. Die großen Stadtsymbole entsprechen den Hauptstädten der jeweiligen Länder, die mittelgroßen Symbole entsprechen den Landeshauptstädten, die kleinen Symbole den anderen Städten.

Wenn Sie einmal auf die Karte linksklicken, öffnet sich das Informationsfenster des ausgewählten Landes.

Wenn Sie mit der linken Maustaste doppelklicken, öffnet sich das Informationsfenster der ausgewählten Region.

Wenn Sie auf eine Stadt klicken, erscheint die detaillierte Anzeige mit allen Orten. Hier können Sie Ihre zu planenden Aktionen auswählen (siehe weiter unten).

Auf der Karte zeigt die grüne Flagge den Startpunkt der Reiseroute an, die karierte Flagge den Zielort und die orangefarbenen Flaggen die unterschiedlichen Etappen, falls vorhanden.

Terminplanung



Auf der linken Seite werden Ihre Dienstreisen und Aktionen automatisch in die Terminplanung eingetragen.

Mit den Pfeilen **1)** und **2)** lässt sich der Kalender verschieben. Die beiden unteren Schaltflächen **3)** und **4)** dienen dazu, die letzte Aktion abzubrechen respektive die zuletzt abgebrochene Aktion wiederherzustellen.

Die Terminplanung umfasst den Zeitraum zwischen 8 Uhr und 22 Uhr. Von 22 Uhr bis 8 Uhr ruht sich der Charakter. Sollte eine Aktion zu lange dauern (z. B. eine Dienstreise) und über 22 Uhr hinausgehen, so wird sie am nächsten Tag ab 8 Uhr fortgesetzt.

Aktion in einer Stadt auswählen



Über das Stadtfenster gelangen Sie auf die Liste der Orte in dieser Stadt, die als Plakette angezeigt sind. Sie können in die detaillierte Ansicht wechseln, indem Sie auf die Schaltfläche „Liste“ in der oberen rechten Ecke klicken. Diese Anzeigemöglichkeit ist für den Großteil der Fenster verfügbar. Im detaillierten Modus können alle Spalten sortiert werden, indem Sie auf den jeweiligen Spaltentitel klicken. Um die Stadt zu verlassen und zur Karte zurückzukehren - ungeachtet dessen, ob Sie Aktionen ausgewählt haben oder nicht - klicken Sie auf den Pfeil „Zurück“ in der unteren rechten Bildschirmcke.

Im Menübereich werden vier Schaltflächen eingeblendet.

- Die erste Schaltfläche ist für die Orte und Aktionsmöglichkeiten. Wählen Sie einen Ort, um das Fenster mit den entsprechenden Aktionen zu öffnen. Wählen Sie eine Aktion, um ein weiteres kleines Fenster zu öffnen, in dem die Dauer der Aktion und die Startzeit oder die Öffnungszeiten angezeigt werden. Um die Aktion auszuwählen, klicken Sie auf „Bestätigen“. Daraufhin wird sie in die Terminplanung auf der linken Seite übernommen. Um das Ortsfenster zu verlassen, klicken Sie auf den Pfeil in der unteren rechten Ecke.

Wichtig: Es werden lediglich Orte mit Aktionen angezeigt, die an dem Tag oder am nächsten Tag ausgeführt werden können. Wenn Sie das Spiel einige Tage später wieder aufnehmen und neue Aktionen an anderen Orten verfügbar sind, so erscheinen diese ihrerseits. Die Karte ist somit nicht festgefahren, sondern verändert sich mit dem Kalender.

Wichtig: Man unterscheidet allgemeine Aktionen für alle Charakter (an einem Event teilnehmen, an Wahlen beteiligen, heiraten, ...) und charakterspezifische Aktionen. Mit diesen spezifischen Aktionen können Politiker und Künstler Ruf- und Beliebtheitspunkte erlangen. Künstler können ihrerseits lediglich Credits erspielen. Achtung: Wenn eine Aktion mehrmals wiederholt wird, verliert sie an Wirkung hinsichtlich des Rufs und der Beliebtheit. Es liegt an Ihnen, die beste Reiseroute zu planen, um Ihre Gewinne unter Berücksichtigung der Dauer der Aktionen, ihrer Uhrzeiten, der Tatsache, dass sie bereits mehrfach ausgeführt wurden, und ihrer Auswirkung zu maximieren, da nicht alle Aktionen gleich sind..

- Die zweite Schaltfläche führt Sie zu einer Informationsseite der Stadt: Name des Bürgermeisters, Wahltermine, Einzelheiten zum aktuellen Budget in Prozent und Anzeigen für Beliebtheit, Einzelheiten zu den Einnahmen.
- Über die dritte Schaltfläche „Einwohner“ können Sie ein Fenster öffnen, in dem alle in der Stadt wohnhaften Charaktere aufgeführt sind. Um einen Charakter zu kontaktieren, klicken Sie auf ihn und senden Sie ihm eine Nachricht (siehe „Nachrichten“ weiter unten).
- Über die vierte Schaltfläche erhalten Sie Zugriff auf das Fenster für Events und Festlichkeiten, die in der Stadt stattfinden. Um daran teilzunehmen, wählen Sie ein Ereignis aus und bestätigen Sie die Aktion. Achten Sie jedoch auf das Datum, da die bis zum Event vergangene Zeit nicht genutzt würde. Sie können diese Aktion auch über den Ortsbildschirm bestätigen, indem Sie den Ort auswählen, an dem das Event stattfindet (falls am gleichen oder nächsten Tag).

WORLD OF LEADERS

Die Medien als Informationsquelle

Es sind drei Informationsquellen verfügbar: Die programmgesteuerte Agentur World Press, die Zeitungen, deren Artikel von Journalisten-Charaktere verfasst werden, und der Kalender, in dem alle vergangenen und zukünftigen, von Spielern erstellten Events zusammengefasst werden.

Agentur World Press (AWP)

Die AWP ist das offizielle Presseorgan des Spiels. Sie vereint alle wichtigen Informationen (Wahlergebnisse, neue Regierung, vergangene Gesetzesentwürfe, ...). Sie erscheinen in zusammenfassender Darstellung mit einfacher Überschrift. Die Titel sind in chronologischer Reihenfolge aufgeführt (neuester zum ältesten Titel), die Pfeile am unteren Bildschirmrand ermöglichen den Seitenwechsel.

Zeitungen

Die von den Journalisten-Charakteren verfassten Zeitungsartikel können Text, Fotos, Videos, Audio und Musik enthalten. Sie werden, wie auch die Events, anhand des Erstellungstools verfasst, das weiter unten im Kapitel „Erstellen“ beschrieben wird.

Es gibt mehrere Zeitungen. Wählen Sie jene aus, die Sie lesen möchten. Ihr Inhaltsverzeichnis erscheint in chronologischer Reihenfolge. Verwenden Sie die Pfeile am unteren Rand, um die älteren Artikel anzuzeigen. Um einen Artikel zu öffnen, klicken Sie auf diesen. Sie können eine Rezension abgeben und einen Kommentar über den Artikel hinterlassen, indem Sie auf das Icon „Gefällt mir/Gefällt mir nicht“ klicken. Diese Rezensionen wirken sich auf die Beliebtheit und den Ruf des Journalisten aus, der diesen Artikel verfasste.

In den Zeitungen finden sich außerdem Werbungen für Events. Diese Werbebanden sind zahlbar und können über die Event-Übersicht bestellt werden.

Kalender für Events und Festlichkeiten

Die Events sind Kreationen von Politiker- oder Journalisten-Charakteren, die an bestimmten Tagen und zu bestimmten Uhrzeiten in Sälen stattfinden, die zu diesem Zweck angemietet wurden.

Die Festlichkeiten sind Kreationen von Bürgermeistern für ihre Stadt und werden von der Gemeinde finanziert. Der Kalender kann im Vignetten- oder im Listenmodus angezeigt werden. Die bevorstehenden Events werden standardmäßig von den aktuellsten zu den weiter entfernten angezeigt. Verwenden Sie die Pfeile am unteren Rand, um zu den vergangenen Events oder in die Zukunft zu wechseln. Wenn Sie auf ein Event klicken, öffnen Sie die Zusammenfassung.

Nachrichten

Im Menü „Nachrichten“ finden Sie drei Schaltflächen: Die Diskussionsthreads, die Kontakte und die Filter. Bitte beachten Sie, dass sich der Nachrichtenverkehr nicht nach der Berechnung am jeweiligen Tagesende richtet. Nachrichten werden umgehend gesendet.

Threads



Über die Diskussionsthreads können Sie mit Ihren Kontakten oder den Gruppen kommunizieren, denen Sie angehören (z. B. Thread Ihrer politischen Partei). Threads werden automatisch erstellt, um sich mit anderen Spielern zu einem Event auszutauschen, an dem Sie teilgenommen haben, oder zu einem zur Abstimmung ausstehenden Gesetzesentwurf.

Über die Filter-Schaltfläche am oberen Bildschirmrand können Sie diese Thread-Typen filtern: Kontakt-Threads, Gruppen-Threads, Threads für Events und Festlichkeiten, Threads für Gesetzesentwürfe. Eine andere Schaltfläche ermöglicht die detaillierte Anzeige, wobei alle Spalten sortiert werden können.

Wenn Sie an einem Thread teilnehmen, können Sie diesem Thread einen Kontakt hinzufügen. Sie können den Thread auch archivieren, d. h. ihn schließen, jedoch weiterhin seine Nachverfolgung ermöglichen. Sie können ihn über die detaillierte Anzeige auch endgültig löschen.

Kontakte



Die Verwaltung Ihrer Kontakte ist grundlegend. Es ist größtenteils auf Ihre Beziehungen zurückzuführen, dass Sie im Spiel voranschreiten, indem Sie Allianzen gründen. Darüber hinaus werden zur Berechnung Ihrer Beliebtheit und Ihres Rufs die durchschnittliche Beliebtheit und der durchschnittliche Ruf aller Mitglieder in Ihrem öffentlichen Netzwerk herangezogen: Ein ideales Netzwerk bestünde somit aus den bekanntesten und beliebtesten Charakteren.

Wenn Sie einen Kontakt auswählen, öffnet sich das entsprechende Fenster: Sie können ihm eine Nachricht senden oder einen Thread starten, ihn löschen, ihn in Ihr öffentliches Netzwerk verschieben, falls er in Ihrem privaten Netzwerk war, und ihm auch Geld schicken. Diese Transaktion bleibt vertraulich. In den Kontakten wird wie folgt unterschieden:

- die „**neuen Bekanntschaften**“: dies sind Charaktere, die Sie auf Ihren Reisen kennengelernt haben, als Sie am gleichen Tag an einer gleichen Aktion teilnahmen (z. B.: am gleichen Event teilnehmen, die gleiche Grundschule besuchen), mit denen Sie jedoch noch keine Unterhaltung begonnen haben. Sie können ihnen eine Nachricht senden und sie bitten, Teil Ihres Netzwerks zu werden. Sie können auch neue Kontakte herstellen, indem Sie in die Städte reisen, auf die Schaltfläche „Einwohner“ klicken und die in der Stadt wohnhaften Charaktere direkt kontaktieren.
- die „**Erstkontakte**“: dies sind Charaktere, die Sie kontaktierten, um Teil Ihres Netzwerks zu werden. Sie können die Anfragen annehmen oder ablehnen. Im Falle einer Annahme müssen Sie angeben, ob Ihr neuer Kontakt Teil Ihres öffentlichen oder Ihres privaten Netzwerks werden soll.

- die Kontakte des „**öffentlichen Netzwerks**“. Diese Kontakte sind für andere Spieler sichtbar. Sie haben Einfluss auf Ihre Beliebtheit und Ihren Ruf. Ihre Anzahl ist begrenzt.
- die Kontakte des „**privaten Netzwerks**“. Diese Kontakte sind für andere Spieler unbekannt. Sie haben keinen Einfluss auf Ihre Beliebtheit und Ihren Ruf. Ihre Anzahl ist begrenzt.
- der **Pate**/die **Patin** und das **Patenkind**. Im Rahmen eines Erstkontakts können Sie eine Patenschaftsanfrage an Ihren Kontakt stellen. Dies setzt voraus, dass Sie ihn im Laufe seiner Karriere unterstützen werden. Ein Patenkind kann nur einen einzigen Paten haben, ein Pate kann jedoch bis zu fünf Patenkinder haben. Die Paten/Patenkinder befinden sich zwangsweise im privaten Netzwerk. Der Vorteil eines Paten/Patenkinds liegt darin, dass sein Ruf zur Berechnung Ihres Ruf hinzugezogen wird. Diese Beziehung kann jederzeit beendet werden, indem Sie den Kontakt einfach löschen. Der Rufbonus wird damit aufgehoben.
- der **Ehepartner**. Um zu heiraten, müssen sich zwei Charaktere gleichzeitig zum Rathaus des Wohnorts einer der beiden Ehepartner begeben. Um sich scheiden zu lassen, müssen sie vor Gericht ziehen. Der Ehepartner wird dem öffentlichen Netzwerk hinzugefügt. Die Beliebtheit und der Ruf des Ehepartners wird mit erhöhtem Faktor bei der Berechnung der Beliebtheit und des Rufs hinzugezogen. Es ist daher ratsam, mit einem sehr beliebten und bekannten Partner verheiratet zu sein.
- der/die **Geliebte**. Wenn ein Charakter verheiratet ist, kann er eine/n Geliebte/n haben. Um eine effektive Beziehung zu gewährleisten, müssen diese beiden Charaktere eine gemeinsame Nacht in einer Herberge verbringen. Der/die Geliebte wird anschließend dem privaten Netzwerk hinzugefügt. Diese Beziehung ist niemandem bekannt und sie wirkt sich nicht auf die Berechnung von Beliebtheit und Ruf aus. Um diese Beziehung zu beenden, müssen Sie lediglich den Kontakt löschen.

Filter

Über das Filterfeld können Sie die Bekanntschaften und Kontakte filtern, indem Sie mehrere Parameter, wie z. B. den Mindestbeliebtheitsgrad oder den Beruf angeben. Somit können alle Charaktere, die nicht dem Filter entsprechen, nicht getroffen oder kontaktiert werden.

Meinungsäußerung

Dieses Menü umfasst drei Kategorien: Die Events und Festlichkeiten, an denen Sie teilnehmen, die mit Ihren Gruppen verknüpften Multiple-Choice-Fragen und die Wahlabstimmungen. **Neue Events** und Festlichkeiten können Sie anzeigen lassen, mit „Gefällt mir/Gefällt mir nicht“ bewerten und eine Nachricht im dazugehörigen Thread hinterlassen. Wenn Sie eine Bewertung abgeben, wirkt sich dies auf die Beliebtheit des Autors aus, jedoch auch auf Ihren eigenen Ruf. Vernachlässigen Sie daher nicht die Events der anderen Spieler.

Bei **neuen Multiple-Choice-Fragen** können Sie Ihre Wahl bestätigen (einmal) und die laufenden Ergebnisse umgehend nach dieser Bestätigung anzeigen lassen (diese verändern sich im Laufe der Zeit).

Bei **bevorstehenden Wahlen** erfolgen die Abstimmungen, die sich auf die Parteiwahlen beziehen (Parteivorsitzender, Fraktionschef, Mitglied des Politbüros) am Wahltag hierüber oder über das Menü „Politische Partei“. Bei den anderen Abstimmungen müssen Sie reisen. Sie können jedoch alle entsprechenden Informationen einsehen.

Alle vergangenen Elemente werden gespeichert und sind mit all ihren Informationen einsehbar, insbesondere die diesbezüglich gestarteten Diskussionsthreads.

Erstellen

Um bei *World of Leaders* voranzukommen, wird strengstens empfohlen, Kreationen zu schaffen, ungeachtet des von Ihnen ausgeübten Berufs. Anhand einer Kreation können Sie Ihre Ideen und Analysen (Politiker, Journalisten) und Ihr künstlerisches oder literarisches Talent (Künstler, Journalisten) vermitteln. Die anderen Spieler können diese Kreationen ansehen, kommentieren und eine Bewertung dazu abgeben.

Auf der einen Seite werden Sie anhand von Kreationen bei den anderen Spielern bekannt und erhalten somit die Möglichkeit, neue Beziehungen zu knüpfen. Auf der anderen Seite ermöglichen es die Aufrufe und das Bewertungssystem, Ihren Ruf und Beliebtheitsgrad zu entwickeln. Sie können ebenfalls Multiple-Choice-Fragen erstellen; ein Tool, das für gruppeninterne Diskussionen und Debatten genutzt wird.

Erstellungs-Tool

Grundsätze, Ziele und Folgen

Die Kreationen haben je nach übernommenen Charakter nicht den gleichen Zweck und die gleichen Funktionen. Hier sind die Details:

- alle Politiker, ungeachtet des Typs, können **Events** erstellen, um ihre Ideen zu vermitteln. Sie müssen einen Saal für einen bestimmten Tag anmieten, damit dieses Event von anderen Spielern aufgerufen werden kann. Ein Großteil der Kosten für die Anmietung des Saals wird von der Partei getragen, der Rest geht jedoch zu Lasten des Autors. Es gibt eine Anzahl von Veranstaltungsorten, die im ganzen Land verteilt sind und die unterschiedliche Zuschauerkapazitäten aufweisen. Der Mietpreis variiert demnach. Je größer der Saal, desto mehr Rufpunkte kann der Spieler erspielen, da diese anhand der Zuschauerzahl berechnet werden. Diese Berechnung berücksichtigt die Aufrufe des Events durch menschliche Spieler und die Anzahl der durch die künstliche Spielintelligenz berechneten nicht-menschlichen Besucher in Bezug auf den Ruf und den Beliebtheitsgrad des Autors. Die erhaltenen Beliebtheitspunkte hängen ihrerseits von den „Gefällt mir/Gefällt mir nicht“-Bewertungen durch menschliche Spieler ab. Letztlich können Sie Werbung für Ihr Event machen, indem Sie Werbeflächen in den Zeitungen kaufen.
- alle Künstler, wie auch die Politiker, können **Events** erstellen. Der Zweck besteht darin, ihr Talent und ihre künstlerischen Ideen per Video, Foto, Musik oder Text zu beweisen. Sie müssen darüber hinaus einen Saal mieten, diesen - im Gegensatz zu Politikern - jedoch vollständig aus eigenem Budget zahlen. Die Künstler können im Gegensatz zu Politikern jedoch Credits erwirtschaften, wenn sie Aktionen an Orten auf ihrer Reiseroute ausführen.
- die Bürgermeister können **Festlichkeiten** veranstalten, um ihre Stadt hervorzuheben. Es gibt fünf vorgegebene Festlichkeiten: Das Stadtfest, das Kulturfest, die Sportveranstaltung, der Trödelmarkt und der Wirtschaftssalon. Diese finden nur einmal im Jahr statt. Die Festlichkeiten funktionieren auf die gleiche Weise wie Events, mit dem Unterschied, dass sie aus dem Budget der Gemeinde und nicht vom Spieler finanziert werden, und dass dafür kein Saal angemietet werden muss. Die Festlichkeit findet zwangsweise in der Stadt statt. Es folgt außerdem eine Berechnung des Anstiegs von Ruf und Beliebtheit.
- die Minister können **Gesetzesentwürfe** umsetzen. Diese funktionieren ganz anders als Events. Der anzuwendende Gesetzesentwurf muss mehrere Etappen durchlaufen: er muss vom Staatschef genehmigt und anschließend vom Parlament verabschiedet werden. Schließlich muss er von den Eversim-

Moderatoren bestätigt werden. Der Gesetzesentwurf wird von einem obligatorischen Formular begleitet, auf dem per Argumentation die durch den Gesetzesentwurf erwarteten Konsequenzen für den Staatshaushalt und die Wirtschaft des Landes anzuzeigen sind. Es muss kein Saal angemietet werden. Der Gesetzesentwurf wird im Parlament angezeigt und nur für jene Parlamentarier, die diesbezüglich eine Abstimmung vornehmen. Sollte die Abstimmung positiv ausfallen, so greifen die Moderatoren von Eversim ein, um den Entwurf zu bestätigen oder abzulehnen, und um ihn endgültig hinsichtlich der Auswirkung auf Haushalt, Wirtschaft und Gesellschaft zu beziffern. Diese Auswirkungen bestimmen den Beliebtheitsgrad des verfassenden Ministers und des Staatsoberhauptes, jedoch auch die Reaktionen der von der KI simulierten Bevölkerung und sozialen Gruppierungen. Sollte der Gesetzesentwurf z. B. sehr unbeliebt sein, so kann dies zu Streiks oder Demonstrationen führen.

- der Staatsoberhaupt kann von seinem Palast aus **aufreten**. Er muss somit keinen Saal anmieten und trägt keine Kosten. Wie bei den Events können die anderen Spieler auch auf diesen Auftritt reagieren und ihre Bewertung abgeben, was sich auf den Beliebtheitsgrad und den Ruf des Staatsoberhauptes auswirkt.
- die Journalisten können **Multimedia-Artikel** erstellen. Sie müssen keinen Saal anmieten und tragen keine Kosten. Die Artikel sind in ihrer Zeitung sichtbar, wobei die Änderung des Beliebtheitsgrads und des Rufes des Autors entsprechend von der Anzahl der Aufrufe durch menschliche Spieler und der „Gefällt mir/Gefällt mir nicht“-Angaben dieser Leser abhängt.

Wichtig : Hinsichtlich der Events und Gesetzesentwürfe ist die Anwesenheit des Autors bei deren Verlauf erforderlich. Vergessen Sie nicht, an die entsprechenden Orte zu reisen, um Ihre Kreation vorzustellen.

Technische Beschreibung des Tools

Das Tool ist in zwei Bereiche eingeteilt: Die Beschreibung mit allen Parametern und die Kreation in Form einer Multimedia-Diashow.

Beschreibung de description

1. Wahl des Ortes und des Datums (Reservierung)
2. Titel
3. Beschreibung
4. Position und Farbe des Titels
5. Bildauswahl
6. Bestätigungsformular für Gesetzesentwürfe
7. Zugang zum Editor
8. Erstellen
9. Löschen
10. Zurück

Bogen erstellen

Um ein Event (oder eine Festlichkeit, einen Artikel, Gesetzesentwurf oder Auftritt) zu erstellen, müssen Sie lediglich einen Titel eingeben und auf die Schaltfläche „Erstellen“ klicken. Daraufhin fahren Sie mit der Bearbeitung fort, indem Sie eine Diashow erstellen, selbst wenn Sie vor diesem Feld keine weiteren Angaben gemacht haben.

Neben dem Titel kann die Beschreibung ein Bild und eine zusammenfassende Beschreibung umfassen. Da die Beschreibung über das Städtemenü oder den Medienkalender von allen Spielern einsehbar ist, ist Ihre Anwesenheit bei diesem Event erforderlich: Es ist daher wichtig, Ihren Entwurf leicht verständlich zu machen und mit einem guten Bild oder Titel zu versehen. Der Titel kann oben, mittig oder unten platziert werden. Sie können auch seine Farbe bestimmen. Das Bild muss aus einem Ihrer Verzeichnisse importiert werden. Sie können mit der Schaltfläche „Löschen“ ein Event auch löschen.

Reservierung

Die Reservierung eines Saals betrifft lediglich die Events von Künstlern und Politikern. Für Festlichkeiten der Gemeinden, die Artikel von Journalisten, die Gesetzesentwürfe von Ministern und die Auftritte des Staatschefs ist lediglich das entsprechende Datum erforderlich. Die Reservierung kann nach Belieben vorgenommen werden: Sie kann bereits bei der Erstellung einer Diashow erfolgen, während Sie Ihre Diashow solange Sie wünschen auch als Entwurf speichern können.

Die Reservierungsseite öffnet sich im Kalender. Sie können mit den Pfeilen oben links und rechts durch den Kalender blättern. Es können drei Zeiträume pro Tag reserviert werden.

Über die Fadenkreuz-Schaltfläche oberhalb des Kalenders können Sie auf die Landeskarte zugreifen und die Stadt und anschließend den Ort in der Stadt auswählen, an dem Ihr Event stattfinden soll. Achten Sie dabei auf die Mietpreise jeder Örtlichkeit und vergleichen Sie mehrere Städte, um zu überprüfen, ob nicht auch andere Orte angeboten werden, da Sie diesen Mietpreis selbst bezahlen müssen (Erinnerung: die Preise sind für Künstler höher als für Politiker, da letztere von der finanziellen Unterstützung ihrer Partei profitieren).

Sie können nach Belieben zuerst Ihren Ort und anschließend das Datum wählen, wobei der Kalender entsprechend den für diesen Ort verfügbaren Daten und Uhrzeiten aktualisiert wird. Umgekehrt können Sie auch das Datum und den Zeitraum auswählen und anschließend den Ort. Hierbei wird die Liste entsprechend diesem ausgewählten Zeitraum und Tag aktualisiert.

Sobald Sie die beiden Angaben gemacht haben, bestätigen Sie den Vorgang, um diesen abzuschließen. Die Reservierung ist erst definitiv anerkannt und das Credits-Konto Ihres Charakters wird erst belastet, nachdem Sie das Fenster mit der entsprechenden Reservierung und die darauffolgende Zusammenfassung bestätigt haben.

Formular für Gesetzesentwürfe

Das Formular für Gesetzesentwürfe muss von dem Minister ausgefüllt werden, der den Entwurf einreicht. Dieses Formular ist ein wesentlicher Bestandteil des Entwurfs und kann vom Staatschef und den Parlamentariern angesehen und wie die Diashow einer Debatte unterzogen werden. Mit diesem Formular sollen die Auswirkungen des Entwurfs auf den Haushalt und die Wirtschaft bewertet werden. Die anzugebenden Elemente sind:

- die Beschreibung des Entwurfs; Sie können dabei den Text aus der Beschreibung übernehmen, wenn dieser ausreichend genau ist;
- die Kosten für den Entwurf, falls zutreffend. Sie müssen den Betrag detaillieren, mit dem der Staatshaushalt belastet wird, sollte es sich dabei um einmalige Kosten handeln (diese fallen nur einmal an, z. B.: für die Renovierung des Palastes des Staatschefs) oder sollte es sich um jährliche Kosten handeln, die jedes Jahr erneut anfallen (z. B.: Senkung der MwSt.) Sie müssen im Feld „Argumentation“ Ihre Berechnung dieser Kostensumme erklären.
- die Einnahmen aus dem Entwurf, falls vorhanden, wie auch für die Kosten;
- die Auswirkungen auf das Wachstum, die Arbeitslosigkeit und die Kaufkraft. Wählen Sie hier das Smiley, das Ihrer Meinung nach am besten auf den Entwurf zutrifft. Über das Feld „Argumentation“ können Sie Ihre Wahl auch rechtfertigen.

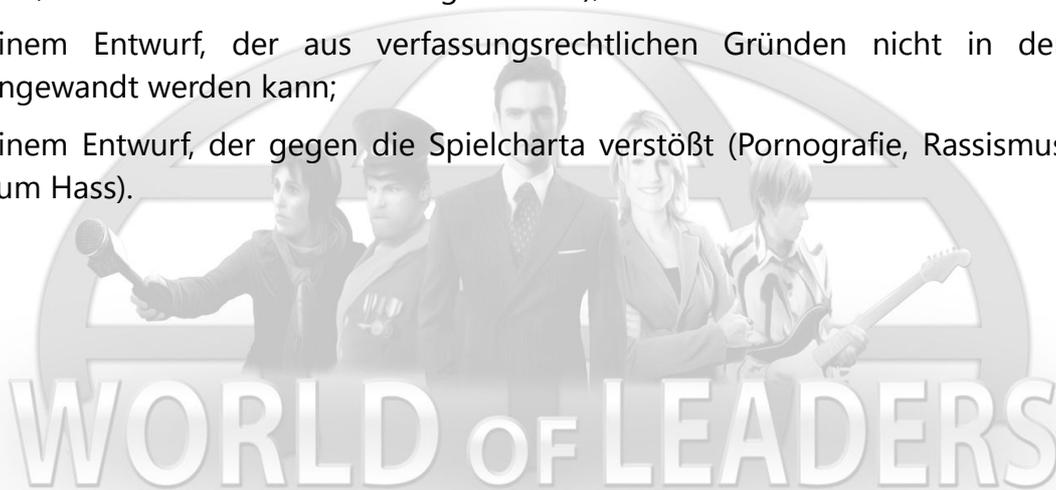
Sobald das Formular bestätigt wurde, können Sie es nachträglich auf Vorschlag des Staatschefs oder des Parlaments bearbeiten.

Moderation durch Eversim

Sobald der Gesetzesentwurf vom Parlament verabschiedet wurde, greifen die Moderatoren von Eversim ein und bestätigen oder lehnen den Entwurf ihrerseits ab. Im Falle der Bestätigung können die im Formular angegebenen Zahlen von den Moderatoren bearbeitet werden. Die Spieler werden über die neuen Zahlen in Kenntnis gesetzt. Der bestätigte Gesetzesentwurf tritt somit in Kraft und führt zu Änderungen des Haushalts, der Wirtschaft und der Gesellschaft des Landes und eventuell zu Reaktionen der Bevölkerung oder von sozialen Gruppierungen, die von der KI gesteuert werden. Sollte der Entwurf abgelehnt werden, so setzen die Moderatoren die Spieler über die Gründe für diese Entscheidung in Kenntnis.

Die Ablehnungen beruhen hauptsächlich auf:

- fehlenden Informationen in der Argumentation, was eine Schätzung der Bezifferung verhindert (sollte die Bezifferung fehlerhaft, die Informationen jedoch verlässlich sein, so kann der Entwurf bestätigt werden);
- einem Entwurf, der aus verfassungsrechtlichen Gründen nicht in dem Land angewandt werden kann;
- einem Entwurf, der gegen die Spielcharta verstößt (Pornografie, Rassismus, Aufruf zum Hass).

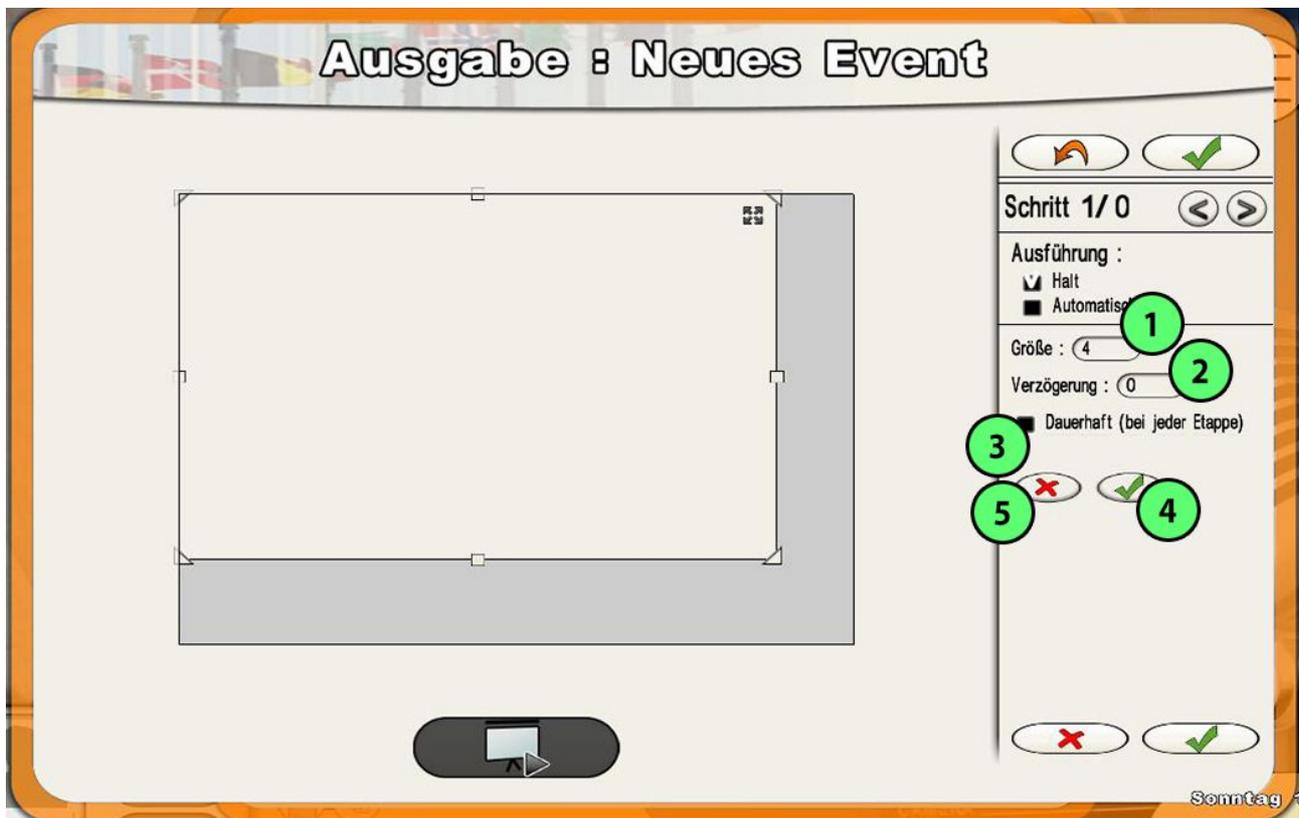


Diashow erstellen



1. Diashow bestätigen
2. Bearbeitung abbrechen
3. Vorheriges/nächstes Dia (oder Etappe)
4. Modus zur Wiedergabe der Dias (Anhalten/automatisch)
5. Text hinzufügen
6. Bild hinzufügen
7. Video hinzufügen
8. YouTube-Video hinzufügen
9. Webcam-Video hinzufügen
10. Audio/Musik hinzufügen
11. Dia (oder Etappe) bestätigen
12. Dia (oder Etappe) löschen
13. Diashow anzeigen

Die Diashow besteht aus mehreren Dias oder Etappen. Wenn Sie ein Dia bestätigen, geht der Editor zum nächsten Dia über. Mithilfe der Option zur Wiedergabe der Etappen kann der Ablauf der Diashow bei der Wiedergabe des Dias automatisch ablaufen (alles läuft ohne Eingriff des Betrachters ab) oder bei jedem Dia stehenbleiben (der Betrachter muss auf „Weiter“ klicken, um die Dias ablaufen zu lassen). Um die Gesamtheit der Diashow zu bestätigen und zur Ansicht zurückzukehren, klicken Sie auf die Schaltfläche oben rechts.



1. Größe Ihres Elements
2. Verzögerung der Anzeige Ihres Elements in Sekunden
3. Wiederholung oder nicht des Elements in jedem Dia (dauerhaft oder nicht)
4. Bestätigung Ihres Elements in dem Dia
5. Entfernen Ihres Elements aus dem Dia

Jedes Dia kann Texte, Bilder, Videos, Audio und Musik enthalten. Mit jedem hinzugefügten Element erscheint ein Kontextmenü in der rechten Hälfte.

- Hinzufügen eines Textes: Klicken Sie auf die Schaltfläche „Text hinzufügen“, woraufhin sich ein Feld im Dia öffnet. Sie können Ihren Text in das Feld eingeben, die Größe des Rahmens bearbeiten und den Rahmen mit seinem Text verschieben. Im rechten Menübereich können Sie die Textgröße, die Verzögerung bei der Anzeige

in Sekunden und eine eventuelle Wiederholung des Elements (standardmäßig) auf jedem Dia festlegen. Um das Element zu bestätigen, klicken Sie auf die Bestätigungsschaltfläche, woraufhin das Dia erneut eingeblendet wird. Um ein Element auszuwählen, um es zu bearbeiten oder zu löschen, klicken Sie auf das entsprechende Feld.

- Bild/Video hinzufügen: Suchen Sie die gewünschte Datei in Ihren Verzeichnissen (über den Pfeil rechts unterhalb des Feldes können Sie diesen Modus verlassen) und wählen Sie sie aus. Diese wird im Bild angezeigt und Sie können ihre Größe und Position festlegen. Die maximale Größe eines Videos beträgt 50 MB.
- YouTube-Video hinzufügen: Kopieren und fügen Sie die URL-Adresse Ihres Videos ein und bestätigen Sie den Vorgang.
- Webcam-Video hinzufügen: Zeichnen Sie Ihr Video direkt über die Schaltfläche „Aufnehmen“ auf, stoppen Sie die Aufzeichnung, indem Sie erneut auf die gleiche Schaltfläche klicken und bestätigen Sie den Vorgang. Die Schaltfläche „YouTube“ ermöglicht die Übertragung Ihres Videos auf YouTube.
- Audio/Musik hinzufügen: Wählen Sie die Datei, die daraufhin am unteren Seitenrand angezeigt wird. Sie können die Datei erneut auswählen, indem Sie darauf klicken. Sie können die Verzögerung ihrer Anzeige festlegen und bestimmen, ob das Audio auf allen Dias oder lediglich auf dem aktuellen Dia vorhanden sein soll: Das Audio oder die Musik werden weiterhin beim Diawechsel automatisch wiedergegeben (ohne erneut gestartet zu werden).



WORLD OF LEADERS

Multiple-Choice-Fragen erstellen

Anhand von Multiple-Choice-Fragen können Sie eine Gruppe befragen, der Sie angehören.

Das Erstellen von Multiple-Choice-F

Titel : 1

Ausrichtung oben mittig unten

Farbe

Zeitraum 1 Tag 2 Tage 3 Tage 4 Tage 5 Tage

Kosten 40

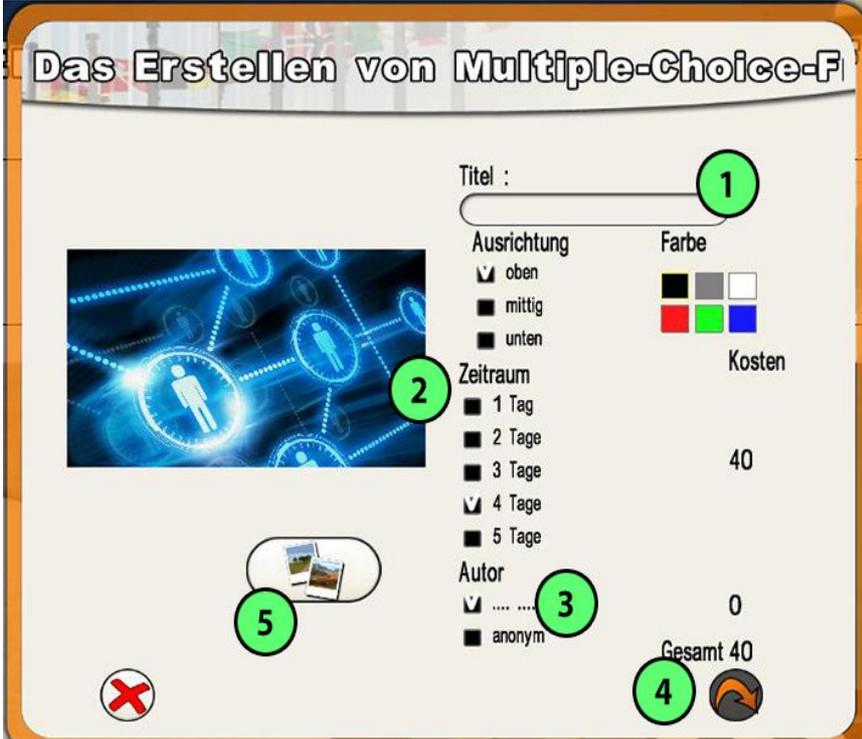
Autor 3 anonym

Gesamt 40

0

5

4



1. Titel der Multiple-Choice-Frage
2. Erscheinungsdauer der Multiple-Choice-Frage
3. Wahl der Anonymität
4. Kosten für die Multiple-Choice-Frage
5. Bildwahl

WORLD OF LEADERS

Die Erstellung einer Multiple-Choice-Frage beginnt, wie auch die Events, mit der Erstellung ihrer Karteikarte. Diese umfasst außerdem ein Bild und einen Titel. Sie müssen auch ihre Erscheinungsdauer angeben, was mehr oder weniger Credits kostet, je nach Dauer, Autor, ob anonym oder nicht. Die Anonymität ist ebenfalls ein in Credits zahlbarer Dienst.

Das Erstellen von Multiple-Choice-F

Frage 1

Antworten 2

- 2 Antworten
- 3 Antworten
- 4 Antworten
- 5 Antworten

1:

2:

3:

4:

Zeitraum : 2 Tage
Autor :
Kosten : 20

4 3

1. Wahl der Frage
2. Wahl der Anzahl von Antworten je Frage
3. Fragebogen bestätigen
4. Zurück

Sobald alle Element hinzugefügt wurden, können Sie mit der nächsten Seite fortfahren und Ihre Frage und alle gewünschten Antwortmöglichkeiten eingeben. Sie müssen Ihren Fragebogen anschließend nur noch bestätigen, woraufhin die Multiple-Choice-Frage am darauffolgenden Tag angezeigt wird.

Spezifische Aktionen der Politiker

Hinsichtlich der Charaktere finden Sie in der Menüleiste unterschiedliche spezifische Funktionen.

Die politische Partei

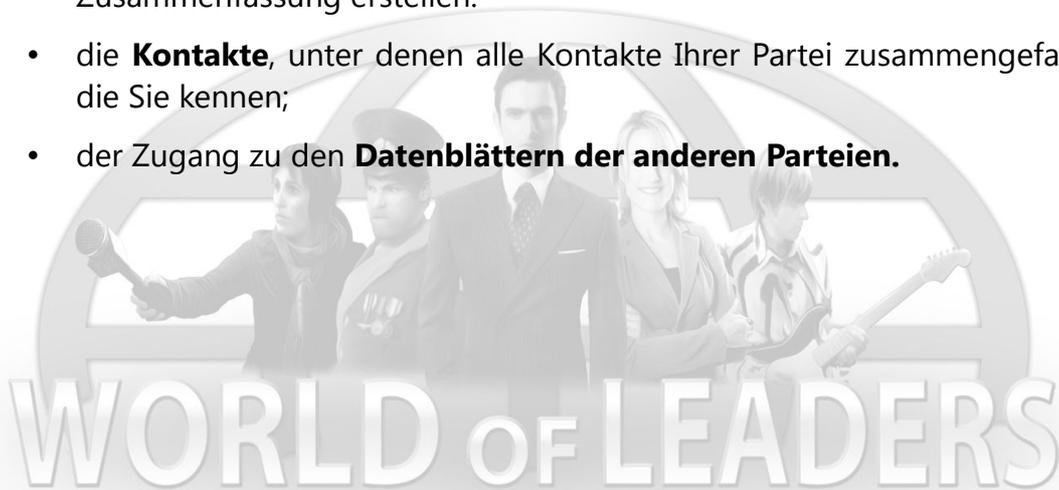


Die Schaltfläche „Politische Partei“ betrifft lediglich die Politiker.

Dort stehen folgende Optionen zur Auswahl:

- das **Datenblatt** der Partei;
- die **Diskussionsthreads** mit dem offiziellen Partei-Thread, und eventuell dem Thread des Politbüros und den Threads der Gedankenströmungen, falls Sie diese teilen;
- die mit den Gruppen, denen Sie angehören, verknüpften **Multiple-Choice-Fragen**: Selbstverständlich die Partei selbst und eventuell das Politbüro und die Gedankenströmungen. Sie können Multiple-Choice-Fragen erstellen, anzeigen und die Fragen anderer Spieler beantworten.

- die internen **Parteiwahlen**. All diese Wahlen erfolgen aus der Ferne; es ist keine Reise erforderlich, um abzustimmen. Sie müssen jedoch reisen, um eine Kandidatur anzutreten. Man unterscheidet vier Wahlen: das Politbüro (jeder kann sich vorstellen, jeder kann wählen), die Vorwahlen des Parteikandidaten für die Präsidentschaftswahlen (siehe Politbüro), den Parteivorsitzenden (nur Mitglieder des Politbüros können sich zur Wahl stellen und wählen) und den Fraktionschef (nur die Parlamentarier können sich zur Wahl stellen und wählen). Im Wahlmenü können Sie auch vergangene Wahlen und ihre Ergebnisse aufrufen.
- die **Gedankenströmungen**, die von den Parteimitglieder-Charakteren erstellt wurden und aus den internen Untergruppen der Partei stammen. Hier finden Sie die vollständige Liste dieser Strömungen. Diese können Sie verfolgen, Sie können sich abmelden und am Thread beteiligen, wenn Sie dazugehören. Um eine Strömung zu schaffen, müssen Sie sich zur nationalen Geschäftsstelle begeben und eine Karteikarte mit einem Titel, einem Bild und einer Zusammenfassung erstellen.
- die **Kontakte**, unter denen alle Kontakte Ihrer Partei zusammengefasst sind, die Sie kennen;
- der Zugang zu den **Datenblättern der anderen Parteien**.



Der Bürgermeister



Um von Spielbeginn an Bürgermeister zu sein, müssen Sie eine Stadt mit einem unbesetzten Rathaus wählen. Sollte das Rathaus bereits besetzt sein, so müssen Sie die Wahlen gegen den amtierenden Bürgermeister gewinnen. Der Bürgermeister übernimmt die Verwaltung seiner Stadt und ihres Budgets.

Oben links finden Sie das derzeit verfügbare Finanzierungsbudget der Gemeinde und die Höhe der täglichen Einnahmen (diese werden täglich dem verfügbaren Finanzierungsbudget hinzugerechnet. Sie entsprechen der Differenz zwischen den Einnahmen und den Ausgaben des Tages). **Diese beiden Summen sind immer positiv: Die Ausgabeaktionen, die zu einer negativen Summe führen, sind nicht möglich.**

Bei jeder Ausgabe:

- wird das verfügbare Finanzierungsbudget mit der ersten zu begleichenden Zahlung belastet, nämlich: eine erste Rate für den Bau einer Infrastruktur, das erste Monatsgehalt im Rahmen eines Beschäftigungsverhältnisses, ca. 10 % der Kosten für eine neue Festlichkeit;
- wird die täglich eingehende Summe ebenfalls hinsichtlich der an dem Tag fälligen jährlichen Kosten einer neuen Investition belastet.

Die Steueränderungen (und dementsprechend die Einnahmen) führen zu einer umgehenden Änderung des täglich eingehenden Betrags. Auch hier können Sie die Steuern nicht über das Ausmaß hinaus senken, in dem Sie in die roten Zahlen gleiten würden.

Schließlich ist anzumerken, dass sich jede Aktion (Änderung einer Steuer, Bau einer Infrastruktur, Einstellung von Mitarbeitern, Erstellung einer Festlichkeiten, Antwort auf eine Tagesordnung) auf den Ruf und vor allem auf den Beliebtheitsgrad auswirkt (erhebliche Auswirkung auf den lokalen Ruf und die lokale Beliebtheit).

Diverse spezifische Funktionen stehen dem Bürgermeister zur Verfügung:

- das **Datenblatt** der Gemeinde mit dem Datum der nächsten Wahlen, den Einzelheiten zu Budget und Zufriedenheit der Bevölkerung hinsichtlich der unterschiedlichen Haushaltsposten der Stadt.
- die **Steuertabelle**, über die Sie alle Steuern bearbeiten und mit jenen Ihres Vorgängers vergleichen können. Die Bevölkerung wird ebenfalls darüber in Kenntnis gesetzt. Ihre Entwicklung hängt von der Höhe der Steuerlast in der Stadt im Vergleich zu den anderen Städten, von der globalen Bewertung ihrer Einwohner und vom Bevölkerungswachstum im Land ab.
- die Verwaltung der **Infrastrukturen**, über die Sie alle vorhandenen Infrastrukturen in Ihrer Stadt anzeigen und neue Infrastrukturen bauen können. Bestimmte Bauten, nämlich die weniger kostspieligen, sind umgehend in Gänze zahlbar. Die meisten Bauten sind jedoch über mehrere Jahre hinweg zahlbar. Um mit dem Bau beginnen zu können, müssen Sie über ein ausreichendes Finanzierungsbudget verfügen, um die erste Rate begleichen zu können.
- die Einstellung von **Mitarbeitern**, mit einer Liste aller Posten, die besetzt werden können. Ein Maßstab gibt die Anzahl der Beschäftigungsverhältnisse an, die Sie für jeden Beruf bereits begründet haben.
- die Erstellung von **Festlichkeiten**, mit fünf Arten unterschiedlicher Festlichkeiten. Sie werden auf die gleiche Art erstellt wie ein Event (siehe Abschnitt „Erstellen“). Diese Festlichkeiten werden aus der Stadtkasse finanziert. Als Bürgermeister profitieren Sie jedoch von einem Anstieg der Beliebtheit und des Rufs, wenn andere Spieler zu dieser Festlichkeit kommen. Sie können eine Festlichkeit nicht löschen, Sie können jedoch Ihren Inhalt bearbeiten.
- der **Gemeinderat**, wo sie einmal wöchentlich eine Frage an die Tagesordnung bringen können. Ihr Beliebtheitsgrad und Ruf sind unterschiedlich von der Antwort betroffen.
- die Übersicht der **Gemeindewahlen**, wo Sie die Liste der angetretenen Kandidaten für die nächsten Wahlen finden und die Ergebnisse der vergangenen Wahlen einsehen können.

Der Parlamentarier

Es sitzen drei Charaktertypen im Parlament: der Parlamentarier, der Fraktionschef (für jede der dort vertretenen Parteien) und der Parlamentspräsident.

Der Fraktionschef wird von den Parlamentariern seiner Gruppe gewählt. Der Parlamentspräsident wird von allen Parlamentariern gewählt. Bitte beachten Sie, dass die Schaltfläche „Parlament“ für alle Charaktere erscheint, einschließlich der Journalisten und der Künstler, da diese auch bei den legislativen Wahlen wählen: die Nicht-Parlamentarier können lediglich auf das **Datenblatt** zugreifen und die verabschiedeten und bestätigten Gesetzesentwürfe einsehen.

Für die Parlamentarier stehen folgende spezifische Funktionen zur Verfügung:

- das **Datenblatt**, über das die Aufteilung der Parteien im Parlament angezeigt werden kann;
- die **Diskussionsthreads**, d. h. der Thread der Parlamentsfraktion, der von allen Parlamentariern derselben Partei geteilt wird, und der Thread der Fraktionschefs, der nur diesen und dem Parlamentspräsidenten vorbehalten ist;
- die **Multiple-Choice-Fragen**, wie die Threads, die jeweils zu der entsprechenden Gruppe gehören;
- die **Abstimmungen**, mit der Unterscheidung zwischen den Wahlabstimmungen (Ergebnisse der Parlamentswahlen und Informationen zu den nächsten Wahlen) und den Abstimmungen von bereits umgesetzten Gesetzesentwürfen. Um für einen Gesetzesentwurf abzustimmen, müssen Sie sich am Tag seiner Vorstellung durch den verfassenden Minister zum Parlament begeben;
- die **Kontakte**, unter denen alle Parlamentarier zusammengefasst sind, die Sie kennen;

Der Minister

Die Minister werden vom Staatschef ernannt. Als Minister können Sie Gesetzesentwürfe vorschlagen, die sich verändernd auf die Gesellschaft auswirken.

Hier finden Sie die unter der Bezeichnung „Regierung“ zusammengefassten Funktionalitäten:

- das **Datenblatt**, über das Sie die Karteikarten der Minister einsehen können (diese Funktion ist auch für alle Charaktere des Spiels verfügbar);
- der **Diskussionsthread** der Regierung;
- die auf die Regierung bezogenen **Multiple-Choice-Fragen**;
- die **Gesetzesentwürfe**, wobei Sie all jene Entwürfe einsehen können, die bereits umgesetzt wurden. Einen Gesetzesentwurf erstellt der Minister über sein Menü „Meine Kreationen“ (siehe Kapitel „Erstellen“).

Der Staatschef

Der Staatschef hat keine zusätzliche spezifische Menü-Schaltfläche. Er profitiert jedoch von bestimmten Funktionen, die in verschiedenen Menüs zu finden sind:

- im Menü „**Regierung**“ kann er einen Minister ernennen und entlassen. Die Wahl eines Ministers erfolgt über die öffentlichen oder privaten Kontakten des Staatschefs;
- in den Menüs „**Meine Bekanntmachungen**“ und „**Regierung**“ kann er einen von einem Minister vorgeschlagenen Gesetzesentwurf genehmigen oder ablehnen;
- im Menü „**Meine Kreationen**“ kann er einen öffentlichen Auftritt von seinem Palast aus planen (siehe Kapitel „Meine Kreationen“).

Informationsmenüs

Nation

Unter dieser Schaltfläche sind unterschiedliche Fenster zusammengefasst:

- allgemeine Informationen mit der Vignette des Staatschefs, der Meinung der Bevölkerung zu den großen Werten des Landes und ihr Vergleich mit der vorherigen Regierung;
- finanzielle Informationen zum Haushalt, mit der Meinung der Bevölkerung zu den unterschiedlichen Ministerposten und den aktuellen Budgets, über die vorherige Regierung und jene seit Spielbeginn;
- die Meinung der Bevölkerung zu den von der Regierung behandelten Themen und ihr Vergleich mit der vorherigen Regierung;
- Informationen über die aktuellen und vergangenen Aufstände in der Bevölkerung.

Zusammenfassung vorheriger Runden

Hierüber können Sie auf die Zusammenfassungen vorheriger Runden zugreifen, indem Sie die Pfeile verwenden, um sich in der Zeitleiste zu bewegen.

VI) Detaillierte Beschreibung der Wahlen

Um in *World of Leaders* als Politiker voranzukommen, müssen Sie Wahlen gewinnen. Zu Spielbeginn sind alle Posten unbesetzt (Bürgermeister, Parlament, Staatschef): Sie werden im Laufe der Zeit nach Anmeldung neuer Spieler und im Rahmen von Wahlen besetzt.

Die Wahlberechnung

Die Wahlen laufen in einer einzigen Runde ab. Der Spieler mit den meisten Stimmen wird ernannt.

Man unterscheidet die Berechnungen der Stimmen bei allgemeinen Wahlen (Bürgermeister, Parlament, Staatschef) von den internen Fraktionswahlen (Parteivorwahlen, Mitglied des Politbüros, Parteivorsitzender, Fraktionschef, Parlamentspräsident).

Stimmen bei einer allgemeinen Wahl

Die Stimmen eines Kandidaten setzen sich zur Hälfte aus dem Beliebtheitsgrad und dem Ruf und zur anderen Hälfte aus den Abstimmungen durch andere Spieler zusammen. Beachten Sie demnach die Wichtigkeit des Beliebtheitsgrads und des Rufs, die durch den Spieler im Laufe des Spiels entwickelt werden.

Stimmen bei einer gruppeninternen Wahl

Die Stimmen eines Kandidaten basieren lediglich auf den Abstimmungen durch Spieler: der Spieler mit den meisten Abstimmungen gewinnt. Im Falle eines Gleichstands gewinnt jener Spieler, der den besten Beliebtheitsgrad und Ruf (Produkt der beiden Werte) besitzt. Beachten Sie, dass selbst wenn die Vorwahlen zu den Präsidentschaftswahlen oder die internen Parteiwahlen einzig auf den Abstimmungen von Spielern basieren, es wichtig ist, den Beliebtheitsgrad und den Ruf der Kandidaten zu berücksichtigen, da die allgemeine Präsidentschaftswahl des Staatschefs von diesen Werten beeinflusst wird.

Im Falle einer Wahl des Politbüros, wo mehrere Posten zu besetzen sind, werden diese nach dem Windhundprinzip besetzt. Im Falle einer **Parlamentswahl** werden die Sitze im Parlament unter den unterschiedlichen Ländern (oder Staaten) des Landes in Hinsicht auf die Bevölkerung der Region verteilt. Die Wähler ernennen einzig die Parlamentarier ihrer Region.

Regeln der Mandatskumulierung

Die Politiker können ihre berufliche Funktion jeglicher Art mit einer Funktion im Rahmen ihrer politischen Partei kumulieren (z. B.: Minister und Mitglied des Politbüros der Partei). In Bezug auf die Mehrfachbeschäftigung gibt es zwei Regeln:

- wenn ein Spieler Minister oder Staatschef wird, verliert er alle seine anderen Mandate (parlamentarisch, städtisch);
- ein Spieler kann seine Funktionen als Bürgermeister und im Parlament (und auch jene des Parlamentspräsidenten) kumulieren.

Die unterschiedlichen Wahlverfahren

Es gibt verschiedene Wahlen, die sich regelmäßig wiederholen. Jede Wahl findet an einem bestimmten Tag statt. Auch die Verfahrensweisen unterscheiden sich. Man kann jedoch einige Regeln festhalten:

- jeder Spieler (Politiker, Journalisten, Künstler) kann bei allgemeinen Wahlen wählen;
- einzig die Politiker können sich zu einer Wahl stellen und politische Funktionen übernehmen;
- Sie müssen stets reisen, um sich als Kandidat einer Wahl zu stellen, mit Ausnahme von Gemeindewahlen (die Kandidatur erfolgt automatisch) und der Wahl des Staatschefs (an der die Sieger der Vorwahlen als Kandidaten antreten);
- Sie müssen stets reisen, um bei einer Bürgerwahl zu wählen;
- Sie müssen nicht reisen, um bei einer Wahl im Rahmen einer Partei zu wählen.

Sie finden auf der folgenden Seite eine Übersicht der Regeln für alle Wahlen.

Posten	Zeitpunkt der Wahlen	Einreichen der Kandidatur	Wo wird gewählt? / Wer wählt?	Bedingungen für eine Kandidatur	Reisen für die Kandidatur?
Bürgermeister	Am 15. eines jeden Monats	Automatisch	In seinem Rathaus / alle in der Stadt lebenden Charaktere	In der Stadt wohnen und Politiker sein	Nein
Parlamentswahlen	Am 1. eines jeden ungeraden Monats	Im Laufe des gesamten vorhergehenden geraden Monats	In seinem Rathaus / alle in der Stadt lebenden Charaktere	Politiker sein	Ja, im Parlament vorsprechen
Parlamentspräsident	Eine Woche nach den Parlamentswahlen	Im Laufe der sechs Tage nach den Parlamentswahlen	Im Parlament / die Parlamentarier	Parlamentarier sein	Ja, im Parlament anwesend sein
Minister	Nach der Wahl des Staatschefs	Keine, er wird vom Staatschef ernannt	Keine Abstimmung	Zu den Kontakten des Staatschefs gehören	Nein
Staatschef	Am 15. eines geraden Monats	Automatisch	In seinem Rathaus / alle in der Stadt lebenden Charaktere	Sieger der Vorwahlen seiner Partei	Nein
Vorwahlen für die Präsidentschaftswahl	Am 1. eines jeden geraden Monats	Vom 22. bis zum 31. des geraden Monats	Über die Schaltfläche „Politische Partei“ / die Parteimitglieder	Parteimitglied sein	Ja, in der Landesgeschäftsstelle der Partei vorsprechen
Mitglied des Politbüros der Partei	Am 20. eines jeden geraden Monats	Vom 7. bis zum 20. des geraden Monats	Über die Schaltfläche „Politische Partei“ / die Parteimitglieder	Parteimitglied sein	Ja, in der Landesgeschäftsstelle der Partei vorsprechen
Fraktionschefs der Partei	Eine Woche nach den Parlamentswahlen	Im Laufe der sechs Tage nach den Parlamentswahlen	Über die Schaltfläche „Die Partei“ / Parlamentarier und Parteimitglied sein	Parlamentarier sein	Ja, im Parlament vorsprechen
Vorsitzender der Landespartei	Am 22. eines jeden geraden Monats	Am 21. eines geraden Monats	Über die Schaltfläche „Politische Partei“ / die Büromitglieder	Mitglied des Politbüros sein	Ja, in der Landesgeschäftsstelle der Partei vorsprechen

VII) Szenarien und Aufstände

Die Szenarien

Im Laufe des Spiels spielen sich Szenarien ab. Sie verleihen dem Spiel eine gewisse Würze, indem sie Quests liefern, über die die Spieler Beliebtheits- und Rufpunkte oder Geld erhalten können. Neue Informationen über die Szenarien erscheinen in den Fenstern zu Beginn einer Spielrunde.

Von der Reinigung von Möwen von Öl bis hin zu einem Hotdog-Esswettbewerb, oder zur Überquerung der russischen Berge in China - bereiten Sie sich auf die Reise vor und realisieren Sie außergewöhnliche Dinge, um an das Ende dieser unzähligen Abenteuer zu gelangen.

Die Aufstände

Bei jeder Aktion berücksichtigt das Spielprogramm die Themen, die mit diesen Aktionen verknüpft sind (Bsp.: der Bau einer Krippe betrifft das Thema „Kindheit“). Jeder Charakter im Spiel erhält so im Laufe seiner Aktionen Eindrücke aller Themen, die er behandelte.

Jeden Tag werden die Eindrücke des „Staatschef“-Charakters mit den Bestrebungen der Bevölkerung und aller sozialen Gruppierungen im Spiel (Gewerkschaften, Verbände, Verbraucherschutz) verglichen. Sollte die Diskrepanz zu groß sein, so reagieren die Bevölkerung und die sozialen Gruppierungen mit Aufständen (Demonstrationen, Sitzstreiks, Streiks), die zu einem Rückgang der Beliebtheit des Staatschefs führen. Sollte dieser die Situation verschlimmern, so können sich die Aufstände bis zu einem Bürgerkrieg zuspitzen.

Alle Informationen bezüglich der Aufstände werden in der Agentur World Press behandelt. Der Beginn und das Ende der Aufstände werden speziell zu Beginn der Spielrunde angezeigt.